

Formation Serious Game : Construire son système de management de l'innovation

Durée de la formation :	5.5 heures
Date de la session :	du 24/06/2025 au 24/06/2025
Dates précises : Horaires de la session :	9h30-12h30 et 14h-16h30
Lieu :	Univ. Bordeaux - Talence - Bâtiment A9-a - Salle 102
Nombre de places maximum :	12
Formateur(s) :	MELINEA
Prérequis sur cette formation :	Aucun
Public ciblé :	Personnels de l'Université de Bordeaux et partenaires du site/PUI
Public prioritaire :	Toute personne impliquée dans une dynamique d'innovation, de pilotage ou de transformation, au sein d'une direction, d'un service, ou en tant que contributeur à des projets.
Date limite d'inscription :	18/06/2025

Objectifs :

Vous contribuez à une dynamique d'innovation dans votre établissement ou votre service, que ce soit en pilotant, en accompagnant ou en participant à des projets ou dispositifs d'innovation ?

Cette formation, basée sur un serious game, vous permet de tester et d'adapter les principes de la nouvelle norme internationale ISO 56001 à votre réalité, de façon ludique et collaborative.

Bénéfices clés :

- Expérimenter concrètement les leviers d'un système de management de l'innovation performant
- Identifier des axes d'action réalistes, progressifs et adaptés à votre structure
- Partager vos expériences et confronter vos pratiques dans un cadre ludique et structurant

Une journée pour apprendre en jouant, réfléchir ensemble et faire émerger des solutions adaptées !

Cette formation, intégrée au programme d'acculturation à l'innovation, bénéficie d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre du Plan France 2030, portant la référence ANR-21-EXES-0004.

Programme :

1. Introduction au management de l'innovation

- Objectifs, cadre et concepts clés des normes de la série ISO 56000

2. Serious Game : L'Année de l'Innovation®

- Jeu de plateau collaboratif simulant une année complète de pilotage de l'innovation
- Réalisation de choix stratégiques en équipe face à des aléas opérationnels
- Benchmarking, échanges sur les pratiques réelles et identification de leviers de progrès

3. Debriefing collectif et transposition

- Analyse des dynamiques collectives observées pendant le jeu
- Mise en lien avec les enjeux propres à chaque participant
- Élaboration de premières pistes d'action ou de transformation

Pour tout renseignement complémentaire :

Chargé(e) de formation : <mailto:bf-formations.innovation@u-bordeaux.fr>

Pôle AGRH – service développement des compétences

Retrouvez le détail des sessions proposées et inscrivez-vous sur [FormAction](#)
et toutes les infos sur [l'intranet](#)