

Formation

Comprendre l'approche centrée sur l'expérience utilisateur en pratique

Durée de la formation :	6 heures
Date de la session :	du 18/06/2026 au 17/09/2026
Dates précises :	
Horaires de la session :	En autonomie, à votre rythme
Lieu :	E-learning (en ligne) - Plateforme OpenClassrooms
Nombre de places maximum :	5
Formateur(s) :	OPENCLASSROOMS
Prérequis sur cette formation :	Avoir suivi la formation "Apprendre les fondamentaux de l'UX Design" présente dans le catalogue
Public ciblé :	Personnel de l'université de Bordeaux et partenaires du site/PUI
Public prioritaire :	Toute personne impliquée dans des projets digitaux
Date limite d'inscription :	11/06/2026

Objectifs :

Suivez le cas concret d'un processus de conception d'une expérience utilisateur de A à Z, de la rencontre avec le client à la livraison du produit web. Plongez dans le quotidien d'un concepteur d'expérience utilisateur et suivez, étape par étape, la refonte de l'identité visuelle d'un site web. Plus qu'une formation, c'est un atelier pratique !

Vous allez pouvoir suivre au quotidien la réalisation d'un projet de conception d'une expérience utilisateur, du rendez-vous avec le client jusqu'à la livraison du produit web !

Vous plongerez dans l'univers d'un cas concret et pratique que vous pourrez observer et analyser étape par étape : la refonte de l'identité visuelle d'un site web.

À la fin de cette formation, vous serez capables de :

-

Mener des entretiens utilisateur approfondis

-

Définir des personas à partir des profils utilisateur

-

Réaliser le storyboard de l'expérience utilisateur d'un projet

-

Développer votre créativité grâce à l'usage d'un mood board

-

Concevoir un logo à la main et le finaliser avec Adobe Illustrator

-

Dessiner les wireframes pour un site web responsive (version mobile et desktop)

-

Retoucher un visuel pour le web avec Adobe Photoshop

-

Mener plusieurs types de tests utilisateur

-

Créer un prototype papier pour une application mobile

Cette formation, intégrée au programme d'acculturation à l'innovation, bénéficie d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre du Plan France 2030, portant la référence ANR-21-EXES-0004.

Programme :

Partie 1 : Prenez en compte les besoins des utilisateurs

1. Collectez les besoins auprès de votre client
2. Cartographiez votre compréhension du projet
3. Menez des séances d'entretien utilisateur
4. Créez trois personas à partir des profils utilisateurs
5. Résumez l'expérience utilisateur du projet en créant un storyboard
6. Quiz : Testez vos connaissances en matière de recherche utilisateur

Partie 2 : Intégrez le processus de création

1. Créez un mood board pour cerner votre projet
2. Tracez les wireframes pour le site responsive
3. Dessinez à la main plusieurs variantes du logo
4. Concevez un logo vectoriel avec Adobe Illustrator
5. Retouchez un visuel pour le web avec Adobe Photoshop
6. Quiz : Évaluez votre capacité à aborder les phases de conception

Partie 3 : Mettez en oeuvre le processus d'itération

1. Menez des séances de micro-test utilisateur
2. Prenez en compte le feedback des beta-testeurs
3. Itérez sur le prototype de façon incrémentale
4. Livrez le produit web avec une charte graphique
5. Prévoyez les évolutions futures du produit
6. Quiz : Mesurez votre aptitude à gérer une démarche itérative

Pour tout renseignement complémentaire :

Retrouvez le détail des sessions proposées et inscrivez-vous sur [FormAction](#)
et toutes les infos sur [l'intranet](#)