

Formation

En quête d'inclusivité : le jeu pour comprendre le handicap

Durée de la formation :	3 heures
Date de la session :	du 23/03/2026 au 23/03/2026
Dates précises :	
Horaires de la session :	14h à 17h
Lieu : (2ème étage)	Univ. Bordeaux - Gradignan - IUT - FabLab - Batiment 10 A - salle 205
Nombre de places maximum :	6
Formateur(s) :	Eric DUGAS, Jeanne CHOUVAC
Prérequis sur cette formation :	Apportez votre téléphone portable si vous en avez un. Le jeu physique demande d'être en station debout environ une heure (possibilité de s'asseoir dans un des espaces dédiés du jeu). Des sons/bruits, des lumières, des situations de visibilité ou d'audition réduites peuvent être éprouvées.
Public ciblé :	Tout personnel intéressé.
Public prioritaire :	
Date limite d'inscription :	05/03/2026

Objectifs :

- S'informer sur le handicap dans un contexte adapté, joué et immersif.
- Lutter contre les préjugés, les biais cognitifs et autres idées reçues sur le handicap.
- Etre éveillé émotionnellement sur le handicap et mieux comprendre ce que ressent l'autre (collègues, étudiants).
- Ajuster ses comportements vis-à-vis d'une personne en situation de handicap (posture, ressources) pour favoriser l'inclusivité sociale et universitaire.

Programme :

- Il s'agit d'un jeu à énigmes « inclu&do » autour du handicap.
- 6 joueurs coopèrent pour relever un défi : une heure maximum pour aider un collègue de l'Université de Bordeaux.
- Puis un débriefing est proposé : quizz sur le handicap et dilemmes à choix multiples liés à des illustrations de situations de handicap au travail, échanges collectifs sur le jeu vécu.

Pour tout renseignement complémentaire :

Chargé(e) de formation : <mailto:annick.jouset@u-bordeaux.fr>
Pôle AGRH - service développement des compétences

Retrouvez le détail des sessions proposées et inscrivez-vous sur [FormAction](#)
et toutes les infos sur [l'intranet](#)