

Formation Animer un atelier de créativité

| | |
|--|---|
| Durée de la formation : | 6 heures |
| Date de la session : | du 23/11/2026 au 22/02/2027 |
| Dates précises : | |
| Horaires de la session : | En autonomie, à votre rythme |
| Lieu : | E-learning (en ligne) - Plateforme OpenClassrooms |
| Nombre de places maximum : | 10 |
| Formateur(s) : | OPENCLASSROOMS |
| Prérequis sur cette formation : | Aucun |
| Public ciblé : | Personnel de l'Université de Bordeaux et partenaires du site/PUI |
| Public prioritaire : | Chercheurs, enseignants, personnels d'appui à la recherche, responsables d'équipe, chefs de projet, toute personne intéressée par l'innovation sous toutes ses formes |
| Date limite d'inscription : | 13/11/2026 |

Objectifs :

Apprenez à mener un atelier de créativité pour rendre vos équipes plus agiles et fluidifier les échanges entre les collaborateurs.

À l'issue de cette formation, vous saurez :

- Rédiger un plan d'animation
- Créer des supports pour l'animation d'un atelier
- Utiliser différentes techniques d'animation
- Mettre les participants dans de bonnes conditions
- Réaliser un brainstorming en équipe
- Comprendre ce qui structure la réussite d'un brainstorming
- Développer votre créativité et votre capacité à innover
- Manager un projet avec une combinaison de pratiques agiles

Formation bénéficiant d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre du Plan France 2030, portant la référence ANR-21-EXES-0004.

Programme :

Partie 1 : Préparez un atelier sur le fond et sur la forme

- Évaluez les besoins et les conditions de réussite
- Anticipez les risques du brainstorming difficile
- Préparez des supports physiques ou numériques
- Occupez-vous des détails de logistique à prévoir
- Interview : la préparation d'un atelier
- Suivez en images un atelier de créativité de A à Z
- Quiz : Testez votre capacité à préparer un atelier de créativité

Partie 2 : Animez un brainstorming avec un groupe de participants

- Présentez les règles pour une participation efficace : "Kick Off"
- Mettez les participants dans de bonnes conditions : "Ice Breaker"
- Initiez les participants à la pensée divergente : "Warm Up"
- Libérez la parole et les idées sans censure : "Défouloir"
- Générez un maximum d'idées différentes : "Color Run"
- Classez les idées et sélectionnez les meilleures : "Vote"
- Interview : l'animation d'un atelier

- Quiz : Évaluez votre compréhension de l'animation d'un atelier

Partie 3 : Gérez la suite d'un atelier avec les parties prenantes

- Prenez en compte le retour des participants
- Sauvegardez une trace de l'exercice et conservez les idées
- Faites un compte rendu pour les parties prenantes
- Suivez et engagez les personnes qui ont participé à l'atelier
- Interview : l'atelier est terminé... et après ?
- Découvrez Butzi, magicien, conférencier et expert en "Crazytivity"
- Entraînez-vous à générer un maximum d'idées
- Quiz : Mesurez votre aptitude à gérer la suite d'un atelier

Pour tout renseignement complémentaire :

Chargé(e) de formation : <mailto:bf-formations.innovation@u-bordeaux.fr>

Pôle AGRH - service développement des compétences

Retrouvez le détail des sessions proposées et inscrivez-vous sur [FormAction](#)
et toutes les infos sur [l'intranet](#)