Formation
Parcours ludopédagogie : détourner un jeu à des fins pédagogiques

Durée de la formation : 2.5 heures

Date de la session : du 27/04/2027 au 27/04/2027

Horaires de la session : 9h30-12h

Lieu : Univ. Bordeaux - Station Marne - salle à venir

Nombre de places maximum : 15

Formateur(s) : Blandine MASSELIN, Anaîs LIGER

Prérequis sur cette formation : Appétence pour les jeux de société.

Public ciblé :

Public prioritaire :

Date limite d'inscription : 26/04/2027

Objectifs :
Les jeux permettent de véritables expériences collaboratives et engageantes : pourquoi ne pas les utiliser pour vos objectifs pédagogiques et ainsi permettre à vos étudiants d'apprendre autrement dans un cadre sécurisant ? Durant cette formation, vous découvrirez comment le détournement de jeux de société permet de développer des compétences transversales, sans la complexité de la création d'un jeu sérieux.

Le détournement de jeu a pour principe d'utiliser les ingrédients d'un jeu et de les adapter à des contenus d'enseignement pour permettre aux étudiants d'atteindre les acquis d'apprentissage visés au travers d'une expérience ludique.

- Comprendre le détournement de jeu, ses intérêts dans l'apprentissage
- Détourner le matériel d'un jeu de société pour répondre à un objectif pédagogique
- Identifier le cadre juridique du détournement d'un jeu

Programme :
- Apports théoriques : définition, intérêt, cadre juridique...
- Temps de jeu en sous-groupes
- Identification des éléments d'un jeu de société à modifier pour l'adapter à un objectif pédagogique

Pour tout renseignement complémentaire :
formation-mapi@u-bordeaux.fr
Mission d'Appui à la Pédagogie et à l'Innovation

Retrouvez le détail des sessions proposées et inscrivez-vous sur **FormAction**
et toutes les infos sur **l'intranet**