Formation
Apprendre les fondamentaux de l'UX Design

Durée de la formation : 8 heures
Date de la session : du 20/10/2025 au 19/01/2026

Dates précises :
Horaires de la session : En autonomie, à votre rythme

Lieu : E-learning (en ligne) - Plateforme OpenClassrooms

Nombre de places maximum : 20

Formateur(s) : OPENCLASSROOMS

Prérequis sur cette formation : Avoir suivi préalablement la formation "Initiez-vous au Design Thinking" présente au catalogue ou une autre formation en Design Thinking

Public ciblé : Personnel de l'université de Bordeaux et partenaires du site/PUI

Public prioritaire : Toute personne impliquée dans des projets digitaux

Date limite d'inscription : 14/10/2025

Objectifs :
L'objectif de la formation est de découvrir le métier des designers, de maîtriser les bonnes pratiques pour concevoir un produit centré autour de l'utilisateur et d'offrir la meilleure expérience possible aux utilisateurs.

À la fin de cette formation, vous serez capable de :

-

Communiquer et travailler avec des UX designers

-

Identifier les éléments incontournables de l'expérience utilisateur (persona, usabilité, affordance, etc.)

-

Procéder à une recherche utilisateur pertinente

-

Connaître les spécificités de l'expérience utilisateur liées au mobile

-

Mobiliser les bonnes pratiques de prototypage en vous adaptant aux changements de la société

-

Concevoir un produit en prenant en compte les besoins et les contraintes

-

Utiliser les outils de zoning, de maquettage et d'interaction les plus adéquats.

-

Conduire une séance de test utilisateur

Cette formation, intégrée au programme d'acculturation à l'innovation, bénéficie d'une aide de l'État gérée par l'Agence Nationale de la Recherche au titre du Plan France 2030, portant la référence ANR-21-EXES-0004.

Programme :

Partie 1 : Voyez ce qui se cache derrière l'UX

1. Apprenez à reconnaître et définir l'UX

2. Faites la différence entre UX et UI

3. Familiarisez-vous avec la notion d'usabilité

4. Recherchez le taux de rétention

5. Accrochez vos utilisateurs avec le “Hook Canvas”

6. Quiz : Évaluez vos connaissances sur l'UX

Partie 2 : Concentrez-vous sur l'utilisateur

1. Apprenez à vous centrer sur l'utilisateur

2. Concevez un produit simple

3. Créez pour l'utilisateur mobile

4. Définissez un persona

5. Comprenez le principe d'affordance

6. Quiz : Mesurez votre compréhension de l'utilisateur

Partie 3 : Découvrez le métier d'UX designer

1. Écoutez les témoignages d'UX designers

2. Incarnez l'éthique de l'UX designer

3. Rencontrez l'UX designer d'OpenClassrooms

4. Entraînez-vous en donnant un visage à l'utilisateur de TikTok

5. Quiz : Mobilisez les concepts clés de l'UX design

Partie 4 : Entraînez-vous à la pratique de l'UX design

1. Intégrez l'approche "Design Thinking"

2. Commencez par la recherche utilisateur

3. Appliquez les bonnes pratiques de prototypage

4. Testez régulièrement vos prototypes

5. Menez une séance de test utilisateur

6. Quiz : Testez votre capacité à suivre le processus d'UX design

Pour tout renseignement complémentaire :

Chargé(e) de formation : mailto:bf-formations.innovation@u-bordeaux.fr
Pôle AGRH – service développement des compétences

Retrouvez le détail des sessions proposées et inscrivez-vous sur **FormAction**
et toutes les infos sur **l'intranet**

Date édition : 14/10/2025